



REAL CLUB
DE GOLF
DE CASTIELLO

COMITÉ DE COMPETICION

La Modalidad **Greensome-Chapman** tiene las siguientes particularidades:

- Cada uno de los jugadores que forman una pareja ejecutan el golpe de salida.
- Cada jugador ejecuta el segundo golpe con la bola del compañero, continuándose el juego con una de las dos bolas, libremente elegida por la pareja, alternando a partir de ese momento los golpes hasta terminar cada hoyo.

1. Se aplican las Reglas de Golf.

Salvo por las normas específicas de esta modalidad, se aplican las Reglas de Golf, en particular, aquellas referentes a la modalidad Foursome ([Regla 22](#)) en tanto en cuanto sean compatibles con estas reglas específicas.

2. Bola provisional antes de la selección de la bola en juego.

Antes de la selección de bola en juego:

- Una bola provisional solamente puede ser jugada cuando **AMBAS** bolas pueden estar perdidas fuera de un obstáculo de agua o fuera de límites.
- **SOLO UNO** de los jugadores puede jugar una bola provisional y la bola provisional debe ser jugada después de que los dos jugadores han efectuado el primer golpe y antes de que cualquiera de los jugadores se adelante a buscar cualquiera de las bolas originales.
- Si **AMBAS** bolas originales son encontradas dentro de límites o están perdidas en un obstáculo de agua, la bola provisional debe ser abandonada.
- Si **TAN SOLO UNA** de las bolas originales es encontrada dentro de límites o está perdida en un obstáculo de agua, el juego se continuará con ésta, y la bola provisional debe ser abandonada.
- La cláusula b de la definición de bola perdida se aplica a cada bola original separadamente.
- Si se juega una bola provisional de otra forma distinta a la establecida en esta regla, esta bola no es bola provisional y se considera jugada por el procedimiento de golpe y distancia ([Regla 18-1](#)).

3. Selección de bola en juego:

Excepto en lo referente al juego de bola provisional establecido en la regla anterior, la selección de bola se hará antes de que los jugadores tomen ninguna acción con las bolas originales (ejemplos: bola injugable ([Regla 19](#)), alivio por condición anormal del terreno ([Regla 16](#)), etc.). Si

los jugadores toman alguna acción con una de las bolas antes de que haya sido seleccionada una de las bolas jugadas después del segundo golpe, aquella bola se entenderá seleccionada, y la otra deberá ser abandonada.

Excepción: Si como consecuencia del golpe de salida de cualquiera de los jugadores, la bola puede estar perdida fuera de un obstáculo de agua o fuera de límites, su compañero puede jugar una bola provisional de acuerdo con la [Regla 18.3](#), computándose este golpe como segundo golpe antes de selección de bola. (Los golpes de penalidad no cuentan, únicamente, a efectos de selección de bola)

4. 4. Orden de juego

Para determinar el orden de juego se atenderá a las bolas que hayan sido efectivamente seleccionadas por los bandos que juegan juntos. Sin perjuicio de ello, la selección de bola se realizará sin demorar el juego ([Regla 6-4](#)).

5. 5. Bola equivocada

Para el caso de jugar una bola que haya de ser abandonada conforme a las reglas anteriores, se aplica la [Regla 6.3.c](#)

HANDICAP DE JUEGO:

El hándicap de juego de la pareja será el resultado de dividir por doce la suma que resulte de multiplicar por seis el hándicap de juego más bajo, y por cuatro el hándicap de juego más alto.

Los jugadores con hándicap (+) jugarán siempre con el 60% de su hándicap de juego.

Ejemplo de aplicación:

Pareja 1: A tiene hándicap de juego 7 y B tiene 23

Pareja 2: C tiene hándicap de juego 9 y D tiene 13

Hándicap pareja 1: $(6 \cdot 7 + 4 \cdot 23) / 12 = 13,4$ que se redondea a 13.

Hándicap pareja 2: $(6 \cdot 9 + 4 \cdot 13) / 12 = 10,6$ que se redondea a 11.

Si la modalidad de juego es Match-Play la Pareja 1 recibe 2 golpes.

COMITÉ DE COMPETICIÓN DEL REAL CLUB DE GOLF DE CASTIELLO