

ANEXO I

En modalidad Florida Scramble el juego se desarrolla de la siguiente forma:

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar los jugadores a excepción del jugador cuyo golpe ha sido elegido, y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
- Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.
- Si la bola escogida está en un área de penalización, se podrá tomar alivio con penalización o se jugará la bola desde el área de penalización. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Si la bola escogida está en un bunker, está se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.
- Si la bola escogida está en el rough, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
- Cuando la bola escogida está en el Green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante. El Capitán del equipo será el jugador de hándicap exacto más bajo.

Bola provisional

Antes de la selección de bola en juego:

- Una bola provisional solamente puede ser jugada cuando todas las bolas del equipo puedan estar perdidas fuera de un obstáculo de agua o fuera de límites.
- Cada uno de los jugadores puede jugar una bola provisional y la bola provisional debe ser jugada después de que los todos jugadores han efectuado el golpe correspondiente y antes de que cualquiera de los jugadores se adelante a buscar cualquiera de las bolas originales.
- Si alguna de las bolas originales es encontrada dentro de límites o están perdidas en un obstáculo de agua, las bolas provisionales deben ser abandonadas.
- La cláusula b de la definición de bola perdida se aplica a cada bola original separadamente.
- Si se juega una bola provisional de otra forma distinta a la establecida en esta regla, esta bola no es bola provisional y se considera jugada por el procedimiento de golpe y distancia (Regla 27-1).